

Die Gemeindewerke Bovenden bieten elektrische Energie für vorübergehend angeschlossene Anlagen (Baustrom) zum Zwecke der Versorgung von Baustellen, Schaustellerbetrieben, Festbeleuchtungen oder vergleichbaren Kurzzeitleieferstellen zu den nachfolgenden Preisen an:

Baustrom	brutto	netto
----------	--------	-------

Anschlussgebühr

gemäß Preisblatt zu den Ergänzenden Bedingungen zur NAV des Netzbetreibers
Gemeindewerke Bovenden GmbH & Co. KG (Punkt 1.5)

178,50 € 150,00 €

Für Stromlieferungen werden folgende Kosten in Rechnung gestellt:

Jahresabnahme bis 5.800 kWh

Arbeitspreis	in Cent je kWh	30,77 ct	25,86 ct
Grundpreis *	in Euro je Anschluss und je Jahr	69,02 €	58,00 €

Jahresabnahme ab 5.801 kWh

Arbeitspreis	in Cent je kWh	31,96 ct	26,86 ct
Grundpreis *	in Euro je Anschluss und je Jahr	0,00 €	0,00 €

*) Berechnung erfolgt zeitanteilig (tageweise)

Barsicherheit/Kautiön:

300,00 Euro

Vor Inbetriebnahme eines Baustromanschlusses ist bei den Gemeindewerken Bovenden eine Barsicherheit/Kautiön in Höhe von brutto 300,00 Euro zu hinterlegen. Diese wird bei der Rechnungserstellung berücksichtigt. Die Anschlussgebühr wird im Namen und für Rechnung des Netzbetriebes der Gemeindewerke Bovenden GmbH & Co. KG direkt von der Barsicherheit/Kautiön einbehalten. Forderungen für etwaige Schäden werden ebenfalls mit der Kautiön verrechnet.

Abschläge:

Ab einer Stromabnahme von 4.500 kWh werden monatliche Abschläge zur Zahlung fällig.

Besondere Hinweise:

Baustromkunden der Gemeindewerke erhalten 100 % Ökostrom - zertifizierte Qualität garantiert Klimaneutral.

Die genannten Bruttopreise sind inkl. zurzeit gültiger Umsatzsteuer von 19 % und aller derzeitigen gesetzlichen Steuern und Abgaben sowie der Kosten der Netznutzung. Die Bruttopreise sind auf zwei Nachkommastellen gerundet. Bei der Abrechnung werden die Verbrauchsdaten mit den Nettopreisen multipliziert und erst anschließend die Umsatzsteuer hinzugerechnet. Dabei kann es im Vergleich zur Abrechnung auf Basis der Bruttopreise zu Rundungsdifferenzen kommen.

